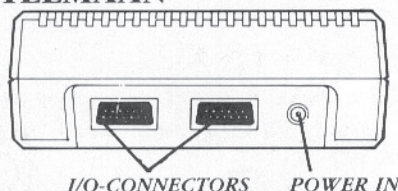


ATARI 1010 kasettiasema

Huom! Lue nämä ohjeet huolellisesti ennenkuin käytät tai kytket laitteistoosi uuden ATARI 1010 kasettiaseman.

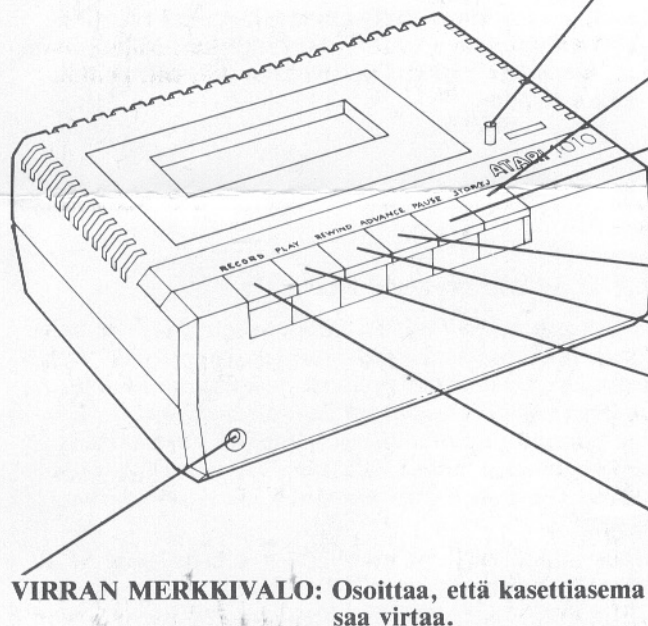
ATARI 1010 KASSETTIASEMAMAN avulla voit tallettaa ohjelmia ja dataa tavalliselle kasettinauhalle. Ohjelmat ja data, jotka ovat tietokoneen RAM-muistissa, häviävät kun virta katkaistaan. Koska tämä tieto voidaan varastoida kasettiin ja myöhemmin tarvittaessa ladata takaisin tietokoneen työtilaan, säästyy paljon aikaa ja vaivaa ohjelmoinnissa. Laatikossa olevasta toimitusluettelosta näet mitä osia toimitukseen kuuluu. Tarkasta, että kaikki on tallella.

KASSETTIASEMAMAN KYTKENTÄ JÄRJESTELMÄÄN



1. Kytke I/O-kaapelin toinen pää tietokoneen "PERIPHERAL"-liityntään ja toinen jompaankumpaan kasettiaseman takana olevista "I/O-CONNECTORS"-liitynnöistä.
2. Kytke verkkomuuntaja pistokkeeseen ja kasettiasemassa "POWER IN"-liityntään.
3. Kytke tietokone ja TV päälle. Kuvaputkella pitäisi nyt lukea READY.

PAINIKKEIDEN TOIMINTA



NAUHANLASKURIN NOLLAUSPAINIKE: Laskurin avulla löydät nauhalle tallettamasi ohjelman — edellyttäen, että olet merkinnyt ylös nauhanlaskurin lukeman aloittaessasi ohjelman äänittämisen.

STOP/EJ: Kerran painettaessa pysäyttää nauhankulun. Painettaessa toisen kerran avaa kasettiluukun.

PAUSE: Käytetään nauhan tilapäiseen pysäyttämiseen äänittämisen tai purkamisen aikana. Kerran painettaessa nauha pysähtyy. Nauha käynnistyy uudelleen painettaessa PAUSE:a toisen kerran.

ADVANCE: Pikakelaus eteenpäin.

REWIND: Pikakelaus taaksepäin.

PLAY: Käytetään haluttaessa kopioida ohjelma tai data nauhalta tietokoneen muistiin. Ennenkuin nauhuri alkaa pyöriä on kuitenkin painettava tiettyä näppäimistön näppäintä (tavallisesti RETURN-näppäintä).

RECORD: Käytetään haluttaessa kopioida ohjelma tai data tietokoneen muistista kasetille. Paina yhtäaikaan alas sekä PLAY- että RECORD-painikkeet.

OHJELMAN KOPIOINTI KASETILTA

Nämä ohjeet pätevät useimmille kaseteille. Joidenkin valmiiden ohjelmakasettien mukana seuraa oma käyttöohje. Noudata silloin sitä.

1. Laita ohjelmakasetti kasettiasemaan.
2. Kytke TV ja tietokone päälle. Kuvaputkella pitäisi nyt lukea READY.
3. Jos käytät valmista ohjelmakasettia, kela kasetti alkuun ja jatka kohdasta 6.
4. Jos käytät omaa ohjelmakasettia, etsi haluamasi ohjelman alkukohta nauhanlaskurin ja REWIND- tai ADVANCE-painikkeiden avulla (edellyttäen, että olet merkinnyt alkukohtan muistiin).
5. Näppäile CLOAD ja paina RETURN:ia. Tietokone muistuttaa sinua piippauksella siitä, että sinun on painettava alas kasettiaseman PLAY-painike.

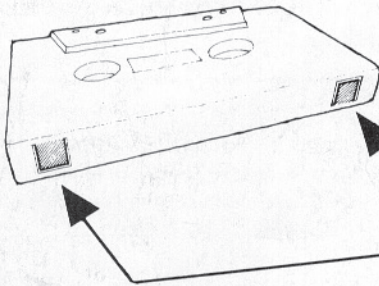
6. Kun olet painanut PLAY:n alas, paina tietokoneen RETURN-näppäintä. Nauha alkaa nyt kulkea ja tietokone kopioi ohjelman muistiinsa.
7. Kun nauha pysähtyy, on ohjelma kopioitunut tietokoneesi muistiin. Kuvaputkella lukee nyt READY.
8. Ohjelman ajamiseksi näppäile RUN ja paina RETURN.
9. Jos haluat ohjelmiasi kirjoitettuna kuvaruudulle, kopioi se ensin tietokoneen muistiin ja näppäile sen jälkeen LIST ja paina RETURN.

Jos kopiointin aikana kuvaruudulle ilmestyy ERROR 143 tai ERROR 138, kela nauha nauhanlaskurin avulla takaisin ohjelman alkukohtaan ja yritä uudelleen.

OHJELMAN TALTIOINTI KASETILLE

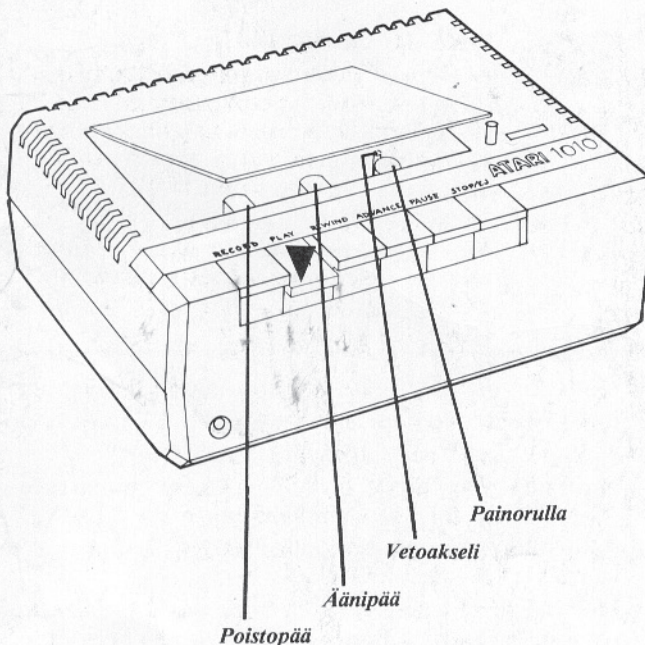
1. Kela nauha alkuun. Nollaa laskuri.
2. Jos aiot taltioida ohjelman tyhjälle kasetille kela nauhaa n. 10 laskurinyksikön verran eteenpäin. Nyt olet valmis äänittämään. Jatka kohdasta 4.
3. Jos aiot taltioida ohjelman kasetille, joka jo sisältää muita ohjelmia, kela nauhaa eteenpäin painamalla ADVANCE-painiketta, kunnes tulet viimeisen ohjelman lopun kohdalle. Kela 10 yksikköä eteenpäin (jotta voit olla varma, ettet äänitä edellisen ohjelman päälle) ja merkitse laskurin lukema muistiin.

4. Näppäile CSAVE ja paina RETURN-näppäintä. Tietokone muistuttaa sinua kahdella piippauksella siitä, että sinun tulee painaa alas kasettiaseman painikkeet PLAY ja RECORD. Paina jälleen RETURN-näppäintä niin ohjelman äänitys alkaa.
5. Kun ohjelma on äänitetty kasetille, lukee kuva-putkella READY. Ohjelma on nyt taltioituna kasetilla. Merkitse laskurin lukema muistiin.



KASETTIEN KÄSITTELY

- Kasetti ei saa koskaan kastua.
- Älä aseta kasettia alttiiksi kuumuudelle tai kovalle pakkaselle.
- Älä tuo kasetin lähelle magneettia tai vie kasettia sellaisten sähkölaitteiden luokse kuten TV ja puhelin.
- Älä koskaan koske kasetin nauhaan.
- Säilytä kasetit kasettikoteloissa.
- Puhdista säännöllisesti ne kasettiaseman osat, jotka koskettavat nauhaa.
- Jokaisen kasetin takana on kaksi muoviliuskaa. Jos haluat varmistaa, ettet vahingossa äänitä kasetilla olevien ohjelmien päälle, murra liuskat. Mikäli muutat mielesi ja haluat äänittää kasetille, voit peittää aukot teipillä.



KASETTIASEMAN PUHDISTUS

Jotta kasettiasema toimisi luotettavasti täytyy se puhdistaa säännöllisesti. Puhdistukseen voit käyttää erityisesti äänipäiden puhdistukseen tarkoitettua nestettä (sitä saa radioliikkeistä) tai denaturoitua spritiä. Kostuta pumpulituppo nesteeseen (purista ylimääräinen neste pois) ja puhdista sillä äänipäät ja nauhankuljetusosat. Varmista, ettei pumpulia jää kasettiaseman sisään.

Myös vetoakseli ja painorulla täytyy puhdistaa. Se on helpointa niiden pyöriessä. Toimi seuraavasti:

Kiinnitä ATARI BASIC ohjelmamoduli tietokoneeseen. Kannen avaamiseksi paina STOP/EJ-painiketta kahdesti ja paina PLAY-painike alas. Näppäile CLOAD ja paina RETURN. Kun tietokone piippaa, paina jälleen RETURN. Vetoakseli pyörii nyt noin 20 sekuntia.

Mikäli ulkokuori vaatii puhdistusta, on verkko-muuntaja ensin irrotettava kasettiasemasta. Tämän jälkeen voit pyyhkiä sen laimeaan saippualliuokseen kastetulla liinalla. Älä koskaan käytä voimakkaita liuotusaineita.



MoniTIETOkone